



12 Change



E-book *concept*

Xerte Online Toolkits X *deel 1c, snelgids*

(deel 1a, algemene zaken)

(deel 1b bevat alle paginatypen)



Verschijningsdatum zomer 2018

Noot:

Ik denk dat de handleiding behoorlijk compleet is, maar er zijn onderdelen die ik niet helemaal begrijp, niet goed werkend krijg of over het hoofd gezien heb. Ook wat het doel van bepaalde pagina's is, is soms niet helemaal duidelijk.

Graag ontvang ik aanvullingen, opmerkingen, suggesties, lesideeën, enz. die de handleidingen kunnen verbeteren en uitbreiden.

Ook handige CSS-scriptjes en tips zijn welkom.

 rhvanloenen.xerte@gmail.com

Ronald van Loenen

A. Eigenschappen/instellingen van een leerobject	4
B. Bijbehorende algemene eigenschappen leerobject	5
C. Algemene eigenschappen pagina's.....	8
D. Vaak terugkerende eigenschappen.....	10
6.1.1. Tekst > Bullets*	11
6.1.2. Tekst > Oriëntatie pagina*	11
6.1.3. Tekst > Overzicht*	12
6.1.4. Tekst > Tekst*	12
6.1.5. Tekst > Titelpagina*	12
6.2.1. Media > Afbeelding viewer*	13
6.2.2. Media > Afbeelding, tekst en geluid*	13
6.2.3. Media > Audio slideshow*	13
6.2.4. Media > Geavanceerde afbeelding*	14
6.2.5. Media > Gesynchroniseerde*	14
6.2.6. Media > Mediales***	15
.. 6.2.6. Mediategel	16
6.2.7. Media > Meerdere perspectieven*	21
6.2.8. Media > Morph afbeeldingen*	23
6.2.9. Media > PDF bestand*	23
6.2.10. Media > Transcript lezer*	24
6.2.11. Media > Video*	24
6.3.1. Navigatoren > Accordeon navigator*	24
6.3.2. Navigatoren > embed content*	25
6.3.3. Navigatoren Flitskaarten*	25
6.3.4. Navigatoren > Hyperlinks*	25
6.3.5. Navigatoren > Multinavigator*	26
6.3.6. Navigatoren > Navigatie knop*	26
6.3.7. Navigatoren > Nieuw venster*	26
6.3.8. Navigatoren > Pagina met kolommen*	27
6.3.9. Navigatoren > Presentatie thumbnails*	27
6.3.10. Navigatoren > Slideshow*	27
6.3.11. Navigatoren > Tab navigator*	27
6.3.12. Navigatoren > Tab Navigator extra**	28
6.4.1 Connectoren > Hotspot connector*	28
6.4.2. Connectoren > Menu connector*	29
6.4.3. Connectoren > Multiple Choice Connector*	29

6.5.1. Grafieken > basisgrafiek*	30
6.5.2. Grafieken > Tabel*	30
6.6.1. Interactiviteit > Beslisboom**	31
6.6.2. Interactiviteit > Categorieën*	31
6.6.3. Interactiviteit > Dialoog*	31
6.6.4. Interactiviteit > Dictee*	32
6.6.5. Interactiviteit > Formulier**	32
6.6.6. Interactiviteit > Geannoteerde hotspot*	33
6.6.7. Interactiviteit > Hotspot afbeelding*	34
6.6.8. Interactiviteit > Interactieve diagram***	34
6.6.9. Interactiviteit > Interactieve lijst*	34
6.6.10. Interactiviteit > Interactieve tekst**	35
6.6.11. Interactiviteit > Inventarisatie***	36
6.6.12. Interactiviteit > Invuloefening*	37
6.6.13. Interactiviteit > Koppelen*	38
6.6.14. Interactiviteit > Model antwoord*	38
6.6.15. Interactiviteit > Resultaten model antwoord*	38
6.6.16. Interactiviteit > Multiple Choice *	39
6.6.17. Interactiviteit > Opinie	39
6.6.18. Interactiviteit > Quiz**	40
6.6.19. Interactiviteit > Sleepoefening*	41
6.6.20. Interactiviteit > Sorteerbare grid*	42
6.6.21. Interactiviteit > Stimulerende vraag*	43
6.6.22. Interactiviteit > Tekst aanpassen*	43
6.6.23. Interactiviteit > Tijdlijn/ Paren*	43
6.6.24. Interactiviteit > Toon grafische weergave**	44
6.6.25. Interactiviteit > Volgorde knop*	44
6.7.1. Spelletjes > Galgje*	44
6.7.2. spelletjes > Memory*	44
6.7.3. spelletjes > Woordzoeker*	45
6.8.1. Overig > Flickr diashow*	45
6.8.2. Overig > QR code*	46
6.8.3. Overig > RSS Feed*	46
6.8.4. Overig > Resultatenpagina**	46
6.8.5. Overig > YouTube Feed***	47
6.8.6. Overig > YouTube video*	47

Er zijn op dit moment drie handleidingen en er is een voorbeeld leerobject met alle paginatypen om te bekijken. Het zijn allemaal nog concepten in de eindfase.

- XOT X deel 1a algemene zaken
- XOT X deel 1b introductie paginatypen
- XOT X deel 1c kort alle paginatypen snelgids minimaal (deze handleiding)
- Voorbeeld leerobject totaal.

Deze zijn allemaal te vinden op: <http://vo-leshulp.nl/bestanden/xerte.php>

Dit overzicht (handleiding 1c) is een verkorte uitgave van de uitgebreide handleiding over alle paginatypen. Bij zeer uitgebreide pagina's wordt daar naartoe verwezen.

Steeds weer voorkomende begrippen worden na de uitleg bij onderdeel D niet meer herhaald. .


Alle tracking opties zijn in deze versie achterwege gelaten omdat deze handleiding gericht is op zelfstandige leerobjecten die niet gekoppeld zijn aan andere systemen als volgsystemen. Hierbinnen valt ook de eigenschap 'Timed tekst'.

A. Eigenschappen/instellingen van een leerobject.

Titel leerobject	Komt bovenaan elke pagina te staan.	
Inhoudsopgave	↳ Lineaire navigatie.	Normaal bladeren door de pagina's
	↳ Historische navigatie.	De inhoudsopgave knop ontbreekt en maakt plaats voor een home knop om terug te gaan naar de eerste pagina of een andere 'start'pagina. Deze kan ingesteld worden met de Extra eigenschap "Start".
	↳ Menu	Een balkenmenu van alle pagina's. Per pagina uit te zetten met Extra eigenschap 'Verberg/toon pagina'. Je kunt niet bladeren, je kunt alleen terug naar het startmenu.
	↳ Menu met pagina knoppen	Idem, maar je kunt wel door de pagina's bladeren en terug naar het hoofdmenu. In het menu is standaard zichtbaar welke pagina's al bezocht zijn.

Tekst grootte	Geef de standaard lettergrootte op. Wordt overruled door Responsive tekst aanstaat.
Taal	In welke taal moeten de gebruikers de Xerte begrippen en namen zien.
Thema	Kies een achtergrond/layout voor je leerobjecten.
Weergave modus	Standaard (800 x 600) of volledig scherm.
Responsive tekst	Staat standaard aan.

B. Bijbehorende algemene eigenschappen leerobject

Achtergrond	<p>Per pagina kan een achtergrond worden getoond. Aan deze achtergrond kunnen drie variabele opties worden toegekend. Wordt overruled als een pagina een eigen achtergrond heeft.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>Transparantie</i> van 10 tot 100, heel transparant tot niet transparant. ▪ <i>Donkerheid</i> van 0 tot 100, van normaal tot zwart ▪ <i>Grijsschaal</i> aan/uit, waarbij een kleurenafbeelding in grijstinten getoond wordt. 	
Custom interface	Uitgefaseerd. Flash voor hele oude leerobjecten	
Flash Vormgeving	Uitgefaseerd. Flash voor hele oude leerobjecten	
Helpbestand toevoegen	<p>Met deze optie wordt links onderaan het gebruikersscherm een knop getoond om het opgegeven helpbestand te tonen. Bijvoorbeeld achtergrondinformatie of algemene instructie.</p> 	
Herstarten aanzetten	Niet duidelijk. Graag info van iemand.	
Inhoudsopgave	↳ Paginanummering	staat standaard aan en kan hier uitgezet worden.
	↳ Pagina bekeken	staat standaard aan en kan hier uitgezet worden.
	↳ Pagina afbeelding	Geen effect
	↳ Stijl pagina afbeelding	Geen affect
Layout toetsenbord	Kies voor een taal	

Logo	Afbeelding	Het logo. Let op. Titelbalk past zich aan aan de hoogte van de afbeelding.
	Beschrijving	Voor maker
	Positie	Links of rechts in de titelbalk
Media	Bestand	<p>Hele media doet niet. Icoontje verschijnt. Klikken levert een klein extern windowtje linksboven op, maar geen inhoud.</p>
	Afbeelding alleen bij audio	
	Beschrijving afbeelding	
	Transcript	
	Timing ondertitel	
	Positieondertitel	
	Uitlijnen ondertitel	
	Kleur ondertitel	
	Highlight ondertitel	
	Highlight kleur ondertitel	
Script***	<p>Hier kan een javascript worden ingevoerd >> // JavaScript / jQuery. Voor het hele leerobject.</p>	
Start	<p>Als Navigatie op Historisch staat, is dit de pagina waar met de homeknop naartoe gesprongen wordt.</p>	
Stijl***	<p>Hier kun je zelf een CSS script neerzetten. Voor het hele leerobject.</p>	
Stylesheet***	<p>Bij Stylesheet kan een CSS-bestand worden toegevoegd om extra aanpassingen aan de 'look & feel' van het leerobject te doen. Hiervoor is wel ervaring met het werken met CSS-bestanden noodzakelijk. In principe heb je dit niet nodig. Het programma heeft zelf mogelijkheden genoeg. Voor het hele leerobject.</p>	
Uitzetten thema url	<p>Heeft iemand uitleg voor deze basishandleiding?</p>	

Variabelen	<p>Maak variabelen om te gebruiken in een leerobject. Zie ook XOT X introductie algemene zaken (5.3.7. Extra eigenschappen basisinstellingen)</p> <p>https://xot.xerte.org.uk/play.php?template_id=81#page6section3</p>	
Vaste scherm afmetingen	<p>Bepaal hoe groot het scherm <u>altijd</u> moet zijn. Gebruiker kan dit niet aanpassen.</p>	
Verberg titelbalk	<p>Hiermee verberg je de titelbalk van het leerobject.</p>	
Verberg voetbalk	<p>Hiermee verberg je de voettekst van je scherm, maar dus ook je navigatieknoppen. Deze extra eigenschap overruled de volgende</p>	
Verberg/toon voetbalk knoppen	a. knoppen standaard <u>verborgen</u> .	a. Hier staan de navigatieknoppen standaard aan, maar de extra knoppen van bijvoorbeeld de woordenlijst en het helpbestand uit.
	b. knoppen standaard <u>tonen</u> .	b. Hier staan zowel de navigatieknoppen als de extra knoppen aan.
Voeg support auteur toe	<p>Rode tekst verschijnt bovenin scherm maker, maar welke tekst is dat?</p> <p>Niet helemaal duidelijk. Weet iemand iets meer?</p>	
Voortgangsbalk	<p>Met deze eigenschap verschijnt er onder in beeld een balk die aangeeft hoever de gebruiker met het leerobject gevorderd is.</p>	
Woordenlijst	<p>Een woordenlijst met uitleg die links in de voettekst is op te roepen. Als de woorden een pagina voorkomen, zijn ze vet en onderstreept en werken ze als link naar de uitleg. Bij toetsvragen kan deze lijst tijdelijk uitgezet worden.</p>	

C. Algemene eigenschappen pagina's

Achtergrond	<p>Voor <u>deze</u> pagina kan een achtergrond worden getoond. Overruled de algemene achtergrond.. Let op, de afbeelding vult hele het scherm dus van een kleine blijft geen mooi beeld over. Aan deze achtergrond kunnen drie variabele opties worden toegekend.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Transparantie van 10 tot 100, heel transparant tot niet transparant. ▪ Donkerheid van 0 tot 100, van normaal tot zwart ▪ Grijsschaal aan/uit, waarbij een kleurenafbeelding in grijstinten getoond wordt. 	
Audio	↳ Audio bestand	Aan elke pagina kan een audiobestand worden toegevoegd.
	↳ Auto-Play	Aan/uit
	↳ Navigeer aan het einde	Aan het einde van de audio wordt direct naar de volgende pagina gegaan. Zo kun je bijvoorbeeld een beeldverhaal maken of een uitleg met grotere afbeeldingen.
Navigatie knoppen	<p>Per pagina kunnen de navigatieknoppen onder aan het scherm worden aangepast. Hiervoor zijn vier mogelijkheden.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Alle. Hierbij zijn de navigatieknoppen zoals die standaard aan staan bij de lineaire navigatie allemaal zichtbaar. ▪ Vorige en volgende. Hierbij kan alleen naar de vorige of de volgende pagina worden gegaan. ▪ Alleen terug, waarbij alleen naar de vorige pagina teug gegaan kan worden. ▪ Alleen volgende, waarbij alleen naar de volgende pagina gegaan kan worden. ▪ Geen, waarbij geen knippen zichtbaar zijn. Ga wel na he de gebruiker ergens anders heen kan of moet, bijvoorbeeld via een PageLink op een tekst. 	
Pagina timer	De timer geeft alleen de resterende tijd voor de pagina of de opdracht. Het is alleen een signalering voor de gebruiker over de	

	tijd waarin een pagina of opdracht gedaan zou moeten worden. Er wordt verder niets gestopt of onderbroken.	
	↳ Toon timer	Aan / uit, je ziet de teller aflopen. Als deze uit staat, komt er ook geen melding.
	↳ Toon limiet (seconden)	De looptijd
	↳ Tijd is op tekst	De melding na afloop
Script***	Hier kan een javascript worden ingevoerd >> // JavaScript / jQuery. <u>Alleen</u> voor deze pagina.	
Stijl***	Hier kun je zelf een CSS script neerzetten. <u>Alleen</u> voor deze pagina.	
Telt niet mee voor voltooiing	Als deze is geactiveerd, wordt deze pagina niet meegenomen in het eindresultaat.	
Verberg/Toon pagina	De pagina kan voor de gebruiker uitgezet worden. Bijvoorbeeld omdat die informatie geeft voor de maker of under construction is.	
	↳ Verberg pagina	Verbergen aan / uit
	↳ Verberg van	startdatum
	↳ Verberg van (tijd)	starttijd
	↳ Verberg tot	einddatum
	↳ Verberg tot (tijd)	eindtijd
Woordenlijst uitzetten	De woordenlijst bij de algemene LO instellingen kan voor een pagina tijdelijk uitgezet worden, bijv. bij een toets.	

D. Vaak terugkerende eigenschappen.

E zijn extra eigenschappen.	optioneel
Afbeeldingen	De eigenschap 'Afbeeldingen' is in de huidige versie niet meer nodig omdat je in de editor een afbeelding kunt plaatsen, die daar kunt schalen en positioneren. Alleen voor interactiviteiten moet de eigenschap 'Afbeelding' wel worden gebruikt. Deze worden bij de paginatypen specifiek genoemd → V verplicht i.v.m. interactiviteit
Audio feedback	Mogelijkheid om een audiobestand als feedback te gebruiken.
Beschrijving	Voor de maker als geheugensteun voor audio, video of afbeelding.
Feedback	Er zijn twee feedbacks. De eerste is vaak de algemene feedback. De tweede is die van de subpagina's voor die betreffende pagina, bijvoorbeeld een antwoord van een meerkeuzevraag.
Label	Is de naam van het betreffende onderdeel en deze naam verschijnt ook in de boomstructuur zodat bijvoorbeeld vragen snel terug te vinden zijn. Waarom heet het soms 'label' en soms 'label boom'. Eenduidige naamgeving is beter.
Media pauze/ Pauze media	De media in het mediascherm stopt totdat deze weer geactiveerd wordt
Pagina tekst	De meeste pagina's hebben ruimte voor tekst naast de specifieke mogelijkheden van die pagina.
Pagina titel	Elke pagina heeft een titel die ok steeds boven in het gebruikersscherm verschijnt
Paneel breedte	In een pagina kan naast de pagina tekst iets geplaatst worden in een paneel. De breedte van dit paneel kan aangegeven worden ten opzichte van het hele venster. Klein, medium, groot en volledig. Bij volledig verdwijnt eventuele opgegeven pagina tekst.
Synchronisatiepunt	Bij een aantal paginatypen kunnen onderdelen aan een video- of audiobestand gekoppeld worden. Dat gebeurt met de

	<p>eigenschap 'synchronisatiepunt'. Dit aantal seconden wordt gerekend vanaf het begin van het bestand.</p> <p>Let op:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ dat bij decimalen hier een punt en geen komma gebruikt wordt (Engelse notatie). ▶ bij een aantal navigatoren staat in de subpagina's ook (nog) de eigenschap 'synchronisatiepunt'. Dit is een bug en verdwijnt in een volgende release. Dit doet zich nog voor bij de subpagina's van: <ul style="list-style-type: none"> ▪ navigatie accordeon ▪ navigatie knop ▪ navigatie kolommen ▪ navigatie slideshow ▪ navigatie tab ▪ navigatie tab extra <p>In deze handleiding worden ze ook niet genoemd.</p>
Tekst uitlijnen	Ten opzichte van de verdere inhoud van de pagina. Kwestie van lay-out,
Verdeler	Er wordt een scheidingslijn geplaatst.
Verwijder bestaande content	Verwijder de eerder geplaatste content in het paneel.

6.1.1. Tekst > Bullets*	<p>Op een pagina met Bullets verschijnen de regels één voor één.</p> <p>Naast tekst kunnen er in de regels ook afbeeldingen worden opgenomen.</p>
↳ Vertraging	Snelheid
↳ Bullets toevoegen	Ja / nee
↳ Toon met paneel	Ja /nee
6.1.2. Tekst > Oriëntatie pagina*	In de oriëntatiepagina kun je aangeven wat de doelstellingen, de doelgroep, de voorkennis zijn en een toepassing (korte beschrijving of werkwijze).
↳ Titel doelstellingen - Doelstellingen	

↳ Titel doelgroep - Doelgroep	
↳ Titel voorkennis - Voorkennis	
↳ Titel toepassing - Toepassing	
6.1.3. Tekst > Overzicht*	Op deze pagina kan meer uitleg worden gegeven over bijvoorbeeld hoe met dit leerobject om te gaan, wat er gedaan wordt en wat je nog meer hiermee gaat doen.
↳ Overzicht Titel - Overzicht	
↳ Titel volgende stappen - Volgende stappen	
6.1.4. Tekst > Tekst*	Dit is een pagina voor een tekst, al dan niet voorzien van afbeeldingen
E Breedte tekst	
6.1.5. Tekst > Titelpagina*	Met titelpagina kan de titelpagina worden ingericht waarvan de tekst een (te wijzigen) standaardgrootte heeft.
↳ Tekst titel	De tekst voor de titelpagina
↳ Tekst grootte	
E Achtergrond	
↳ Uitlijnen verticaal	
↳ Horizontaal uitlijnen	schrijffout in Xerte Horizontaal
↳ Max hoogte	
↳ Max breedte	
↳ Afbeelding	Voor de achtergrond
↳ Transparantie	Stel waarde in
↳ Donkerheid	Stel waarde in
↳ Grijschaal	

E Uitlijnen titel	
↳ Verticaal	
↳ Horizontaal	
6.2.1. Media > Afbeelding viewer*	Met deze optie kan op onderdelen van een afbeelding verder worden ingezoomd.
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit
6.2.2. Media > Afbeelding, tekst en geluid*	Op deze pagina kan een combinatie van tekst, afbeelding en geluid worden samengebracht.
↳ Grootte afbeelding	
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit
E Afbeelding geluidsbestand	Audiocontrolepaneel wordt gekoppeld aan de afbeelding
E Geluidsbestand	
E Transcript	Knop met extra uitleg
E Verberg paneel	Werkt niet!
E Vergrootglas	Werkt niet!
6.2.3. Media > Audio slideshow*	Hier kan er een diavoorstelling gemaakt worden van afbeeldingen die gesynchroniseerd wordt met een audiobestand.
↳ Geluidsbestand	V verplicht i.v.m. interactiviteit
+ Synchronisatiepunt slide toevoegen	Veranderen in Slide toevoegen, daar staat synch. punt.
E Elke slide	
↳ Titel slide	
↳ Slide tekst	
↳ Beschrijving	

6.2.4. Media > Geavanceerde afbeelding*	Met deze pagina kunnen verschillende eigenschappen aan een afbeelding worden toegevoegd.
↳ Grootte afbeelding	<u>Auto</u> of <u>volledig scherm</u> . Bij laatste zie je geen teksten meer, alleen vergrootglas als dat aan staat.
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit Vergrootglas werk nu echt alleen als de originele afbeelding veel groter is dan die op het scherm. Hoe groter het origineel, des te meer het vergrootglas werkt.
E Geluidsbestand	Audiocontroler wordt gekoppeld aan en onder de afbeelding
E Link	Er verschijnt rechts bovenin een icoontje dat gekoppeld is aan de hier ingevoerde url.
↳ URL	
↳ Doel	Geen keuze, altijd max. in nieuw venster
E Marge afbeelding	Afbeelding komt in een paneel te staan. Kan beter Paneel heten.
E Vergrootglas	Alleen zinvol als originele afbeelding (veel) groter is.
6.2.5. Media > Gesynchroniseerde*	Bij het gebruik van een gesynchroniseerde video kunnen vragen, opdrachten en opmerkingen geplaatst worden tijdens het afspelen van de video.
↳ Video	V verplicht i.v.m. interactiviteit
↳ Pauzeer op synchronisatiepunt	Waar/niet waar, of de video tijdelijk stopt.. Synchronisatiepunt is 1 woord.
↳ Verwijder	Waar/niet waar, of de vorige tekst niet of wel wordt verwijderd.
E Afmeting video	Let op de verhoudingen.
+ Sub-pagina toevoegen	
E Gesynchroniseerde subpagina	

6.2.6. Media > Mediales***	Synchronisatiepunten werken in principe op de media van het mediapaneel. Uitzondering die bij het onderdeel media in de andere panelen.		
↳ Tegellay-out	Aantal tegels dat gebruikt gaat worden en de manier van positioneren.		
E Introductie	Komt bovenaan het scherm en uitklapbalk blijft continu staan. Kost schermhoogte.		
+ Tegel toevoegen	Een hele nieuwe tegel toevoegen.		
E In te voegen onderdelen op pagina's / tegels		Mediategel	Andere tegels
E Embed webpagina toevoegen...		X	X
E Embed XOT project toevoegen...		X	X
E Google Maps toevoegen...		X	X
E Media toevoegen...	Afbeelding alleen als media audio is.	-	X
E Multiple Choice vraag toevoegen...		X	X
E Pauze/Bestemmingspunt toevoegen...		X	-
E RSS Feed toevoegen...		X	X
E Slideshow toevoegen...		X	X
E Subtitel toevoegen...		X	-
E Tegelleegmaken toevoegen...		X	X
E Tekst inhoud toevoegen...		X	X

.. 6.2.6. Mediategel		
↳ Titel media paneel		
↳ Media	De te gebruiken video of het geluidsbestand.	
↳ Media beschrijving		
↳ Automatisch afspelen	Deze werkt niet bij zowel audio als video.	
E Afbeelding (alleen audio)	Deze werkt alleen als voor media een audiobestand is gekozen. Dat wordt aan de afbeelding gekoppeld. Let op, de audiobalk krijgt ook de breedte van de afbeelding. Kies dus geen te kleine afbeelding.	
↳ Afbeelding	Zie vorige punt	
↳ Beschrijving		
E Media aspect ration	Heeft waarschijnlijk meestal geen effect. Formaat zit in principe al vast in bestand.	
E Positie media (Alleen audio)	Deze optie werkt alleen als bij mediapaneel alleen audio is gekozen, zonder een gekoppelde afbeelding. <ul style="list-style-type: none"> • In paneel spreekt voor zich • Onderaan is onder alle panelen, onderaan het scherm.` 	
E Transcript	Extra te openen tekstvenster. Deze werkt <u>niet</u> als bij audio is gekozen voor 'Onderaan'.	
E Andere tegels en onderdelen:	Let op de synchronisatiepunten en activiteiten tussen de verschillende onderdelen. Die kunnen elkaar dwars zitten.	
+ 1. Embed webpagina toevoegen	↳ URL	Het internetadres
	E Positie	Boven of onder. Blijkt bij webpagina's niet uit te maken. Kan deze er niet beter uit?
	E Synchronisatiepunt: Einde	Wanneer moet de inhoud verwijderd worden. Wordt overruled door 'Verwijder bestaande content'.

<p>⊕ 2. Embed XOT project toevoegen</p>	↳ URL	Internetadres van een XOT project, bijvoorbeeld http://voleshulp.nl/play.php?template_id=5
	↳ (naar) pagina	Naar welke pagina moet er direct gegaan worden
	↳ Verberg	↳Geen ↳Titelbalk De titelbalk verschijnt niet. ↳Voetbalk De voetbalk verschijnt niet. Let op, er kan dan in dat andere project ook niet gebladerd worden. Handig als er een specifieke pagina (uitleg) getoond moet worden. ↳Beide
	E Beschrijving	Deze twee hebben geen effect. Waarschijnlijk omdat ze in principe een paneel toch helemaal vullen. Kunnen deze er niet beter uit.
	E Positie	
	E Synchronisatiepunt: Einde	
	⊕ Voeg titel toe	XOT Pagina aanpassen toevoegen. Zo kun je meerdere pagina's na elkaar laten zien.
	↳ pagina	
	↳ Media pauze	
	<p>⊕ 3. Google Maps toevoegen</p> Krijg ik niet werkend
↳ Map type		Hybride, kaart, wegenkaart, satelliet, terrein, street view

	↳ Zoom	Vul waarde in
	↳ Latitude	breedtegraad
	↳ Longitude	lengtegraad
	↳ Lokatie	Benaming plek
	E Oriëntatie (alleen streetview)	
	↳ Horizontaal	
	↳ Verticaal	
	E Positie	Boven of onder
	E Synchronisatiepunt: Einde	
+ 4. Media toevoegen (alleen op de andere panelen)	↳ Media	Kies een audio- of videobestand.
	↳ Tooltip	Verschijnt als cursor op media komt
	↳ Automatisch afspelen	Werkt niet bij deze media
	E Afbeelding (alleen audio) E Media aspect ration E Positie media (Alleen audio) E Transcript	Zie mediapaneel.
+ 5. Multiplechoicevraag Multiple Choice vraag toevoegen... Let op. De eigenschappen die hier staan betreffende de media hebben betrekking op de mediapagina. Niet op	↳ Vraag	
	↳ Titel lijst. Hoe verschijnen de antwoorden	<ul style="list-style-type: none"> • Knoppen • Radio knoppen • Uitklapmenu
	↳ Antwoord type alleen te gebruiken als hiervoor	<ul style="list-style-type: none"> • Radio button lijst, één rondje aanvinken • Checkboxlijst, er kunnen meerdere blokjes aangevinkt

eventuele media in dit paneel.	gekozen is voor Radio buttons.	worden en goed zijn (meermeerkeuze)
	↳ Overlay media >> Alleen bij MC mediapaneel	De vraag wordt over de media van het mediapaneel gezet.
	↳ Uitschakelen controlefuncties	Let op , deze is actief op de controlebalk van de media in het mediapaneel en niet op het andere panelen.
	E Positie	Boven of onder reeds aanwezige zaken in het paneel
	E Synchronisatiepunt: Einde	Wanneer de vraag weer verdwijnt
	E Feedback	Voor het geheel van de vraag. Feedback for this option in Engels
+ Multiple Choice vraag > Antwoord Meerder nodig voor een keuze.	↳ Antwoord	Een antwoordoptie.
	↳ Label	Deze tekst komt ook in de structuur links
	↳ Juist	Antwoord is waar of niet waar.
	E Afspelen media	Welke media?
	E Feedback	Voor dit specifieke antwoord. Feedback for this option in Engels
	E Ga naar Synchronisatie Punt	Ga door naar dit moment van de media
	E Ga naar unieke pagina ID	Ga door naar een hele andere pagina. Goed te gebruiken als je een workflow wilt maken.
	E Knoppen aanzetten	Het gaat hier om de mediabalk van de media in de mediategel.

		Die kan bij de vraag uitgezet worden zodat gebruiker niet kan terug- of doorspoelen.
+ 6. Pauze/Bestemmingspunt toevoegen Bij de mediapagina als standaard onderdeel. Bij de andere panelen als subpagina bij 'Media toevoegen'.	Hiermee kan een wacht/rustpauze worden ingelast.	
	↳ Uitschakelen controlefuncties	Het gaat hier om de mediabalk van de media in de mediategel. Die kan bij de vraag uitgezet worden zodat gebruiker niet kan terug- of doorspoelen.
	E Ga naar	Media springt naar opgegeven synchronisatiepunt
+ 7. RSS feed	↳ RSS Feed URL	Voeg URL toe
	E Positie	
	E Synchronisatiepunt: Einde	
	↳ Overlay Media, alleen bij de Slideshow op het mediapaneel.	Dia's komen <u>op</u> de media in het mediapaneel.
	+ Slide toevoegen	Hier worden alleen afbeeldingen getoond. Bijbehorende info zou als tekst in het mediapaneel meegesynchroniseerd kunnen worden.
	↳ Afbeelding	Van de slide
	+ Ondertitel	Keuzes: <ul style="list-style-type: none"> - Boven, midden of onderin de afbeelding. - Links, midden of rechts in het paneel. Bij midden is dat <u>op</u> de afbeelding. Afhankelijk van de grootte van de afbeelding valt de ondertitel daar bij links en rechts buiten.

	↳ Tekst	
	↳ Ondertitel horizontale positie	Links, midden of rechts in de tegel (in de afbeelding zelf)
	↳ Ondertitel verticale positie	Bovenzijde, midden of onderzijde in de tegel (in de afbeelding zelf)
+ 9. Subtitel toevoegen Alleen in mediapaneel	Er komt een tekst over de media heen. Werkt <u>niet</u> bij alleen audio.	
	↳ Tekst subtitel	De tekst over de media.
	↳ Positie	Boven of onder <u>op</u> de media.
	E Synchronisatiepunt: Einde	
+ 11. Tekst inhoud toevoegen Vooral gebruik tekstvlak met de testeditor	↳ Tekst	
	E Positie	
	E Synchronisatiepunt: Einde	
6.2.7. Media > Meerdere perspectieven*	Op deze pagina verzamel je een aantal onderliggende pagina's uitgaande van een afbeelding, audiobestand of een videobestand en de daarbij gewenste informatie.	
E Speel alles af	Tekst op knop is heel erg groot. Valt ook buitende knop. In oudere versie 'Play all' past wel maar 'Speel alles af niet'! Sowieso te groot lettertype	
↳ Voeg 'Speel alles af' knop toe	De knop komt vooraan bij de thumbnails.	
↳ Afspeeltijd afbeelding	Geef het aantal seconden per afbeelding aan.	
E Thumbnail balk		
↳ Positie	Boven, onder of grid. Bij grid zie je eerst alleen de thumbnails, bij andere ook direct tekst eerste afbeelding.	
↳ Hoogte		

↳ Type	Met titel, nummer of niets. Bij kleine thumbnails in combinatie met titel, past de titel al gauw niet meer in de thumbnail. Goed op letten.
↳ Randen	Aan / uit
↳ Highlight huidige	Actieve thumbnail extra kaderen.
↳ Highlight kleur	Kleur kader actieve thumbnail.
+ Afbeelding toevoegen	
↳ Afbeelding	↳ V verplicht bij keuze afbeelding i.v.m. interactiviteit van de thumbnails
↳ Grootte afbeelding	Maar nooit groter dan origineel.
E Paginalink	Ga naar pagina
↳ Pagina	Naar welke pagina moet er gegaan worden
↳ Tekst	Dit wordt de tekst van de link naar de pagina
+ Geluidsbestand toevoegen	
↳ Geluidsbestand	V verplicht bij keuze geluidsbestand i.v.m. interactiviteit
↳ Grootte afbeelding	
E Afbeelding	
↳ Afbeelding	Deze komt als thumbnail te staan, in plaats van een audioicoontje
↳ Beschrijving	
E Paginalink	
↳ pagina	Naar welke pagina moet er gegaan worden
↳ Tekst	Dit wordt de tekst van de link naar de pagina
+ Video toevoegen...	
↳ Tekst	
↳ Video	V verplicht bij keuze video i.v.m. interactiviteit
↳ Afmeting video	

E 1e Frame als thumbnail	Thumbnail is eerste frame video, aan / uit
E Afbeelding	Afbeelding die op de thumbnail verschijnt. Wordt overruled als '1 ^e frame ...' is geactiveerd
E Beschrijving	
E Paginalink	
E pagina	Naar welke pagina moet er gegaan worden
↳ Tekst	Dit wordt de tekst van de link naar de pagina
↳ Video grootte	Formaat is hier aan te passen. Let op de verhouding.
6.2.8. Media > Morph afbeeldingen*	Morphen is het overgaan van de ene afbeelding in een andere afbeelding.
↳ Afbeelding 1	De eerst verschijnende afbeelding
↳ Tooltips	Voor maker, zelfde als beschrijving
↳ Afbeelding 2	De tweede afbeelding die opkomt bij morphen
↳ Zoom Snelheid	De snelheid van de beeldwisseling.
+ Zoom Region, verschijnt links in structuur	Hierin kan het klikgebied aangegeven worden.
↳ Label	De naam die in structuur verschijnt.
↳ Verander hotspot	Aanpassen klikgebied afbeelding 1
6.2.9. Media > PDF bestand*	Met dit paginatype kan een heel pdf-document in Xerte Online Toolkit geplaatst worden.
↳ PDF bestand	
E Breedte PDF	Klein, medium, groot volledig. Bij volledig valt de 'Pagina tekst' weg.
E Pagina tekst	Basistekst staat in het Engels Tekst naast het pdf mits breedte niet op volledig staat.

6.2.10. Media > Transcript lezer*	Met de pagina transcriptlezer kunnen teksten worden gekoppeld aan een geluidsfragment	
↳ Geluidsbestand	Het fragment dat voorgelezen wordt	
+ Pagina toevoegen	Elk apart fragment wordt getoond op synchronisatiepunt. Goed synchroniseren met het audiobestand.	
↳ Tekst	De teksten die gelijk zijn en gesynchroniseerd zijn met het audiobestand.	
6.2.11. Media > Video*	Op deze pagina kan een video getoond worden naast tekst die met de editor is ingevoerd.	
↳ video	Het te vertonen videobestand in MP4	
↳ tooltip video	Voor maker, zelfde als 'beschrijving' Kan tooltip ook niet beschrijving heten, meer consistent.	
E Afmeting video	Hier standaard 320 x 240. Het gaat hier dan om de beeldverhouding van het kader. De video zelf blijft veelal in verhouding.	
E Start Tijd	Op hoeveel seconden moet de video beginnen	
E Eind Tijd	Op hoeveel seconden moet de video stoppen	
E iframe beeldverhouding	Bij gebruik van een iFrame, bijvoorbeeld gekopieerd vanuit Youtube.	
E Transcript		
6.3.1. Navigatoren > Accordeon navigator*	De accordeon navigator wordt opgebouwd uit een aantal onder elkaar liggende tabs (subpagina's) die elk een ander deelvenster openen	
E Paneel hoogte	- Vul ruimte	Bij een pagina wordt de hele beschikbare paneelruimte zichtbaar en zijn alle navigatiebalken continu in beeld.
	- Aansluiten op inhoud	De volgende navigatoren kunnen bij lage teksten onderaan staan en door scrollen zichtbaar worden. Je ziet die dan dus gauw over het hoofd.

+ Pagina toevoegen	
↳ Tekst	
6.3.2. Navigatoren > embed content*	Deze pagina geeft met name de mogelijkheid om externe websites binnen Xerte Online Toolkit te presenteren.
↳ Embed code of URL	Voeg html of url toe voor de betreffende website
E Breedte venster	Heeft alleen effect als de Extra eigenschap 'Tekst' ook wordt gebruikt. Ook afhankelijk schermformaat gebruiker.
E Tekst	Informatietekst, met invloed op 'Breedte venster'. Tekst rechts uitlijnen zal de minste beeldproblemen opleveren.
6.3.3. Navigatoren Flitskaarten*	Bij flitskaarten allerhande zaken geoefend worden. Woorden, afbeeldingen, formules, apparaten, spellingsoefeningen, begrippen, enz.
E Te tonen kaart	Hoeveel van alle kaarten moeten getoond worden
E Willekeurige kaarten	Vink aan of het aantal te tonen kaarten willekeurig gekozen worden.
+ Kaart toevoegen	
↳ Tekst kant 1 of 2	Te maken met de editor
E Media kant 1 of kant 2	Media toevoegen, vooral zinvol bij audio en video (klein beeld)
↳ Bestand	De Eigenschap heet 'Media maar in de verschijnende optie 'Bestand' staat in het kader 'Selecteer afbeelding', maar je kunt hier afbeeldingen, audio en video's toevoegen. Wat verwarrend: media, bestand, afbeelding. Duidelijker, eenduidiger.
↳ Beschrijving	
↳ Positie	Moet de media boven of onder de tekst komen.
6.3.4. Navigatoren > Hyperlinks*	Met deze pagina kunnen hyperlinks worden toegevoegd aan het leerobject om bijvoorbeeld tussentijdse uitstapjes naar andere websites te maken
↳ Aantal kolommen	Aantal kolommen dat gebruikt moet worden. Elke link krijgt een eigen kolom.

+ Link toevoegen	
↳ Titel link	Deze komt bovenaan de kolom
↳ Tooltip link	Beschrijving van de link voor de gebruiker, Hier kunnen ook afbeeldingen in worden geplaatst. In feite een tekstveld ter breedte van de kolom en te maken met de editor. Zou hier 'Tekst' van maken. Zo heet dit in andere pagina's in principe ook.
↳ URL	Het internetadres van de website.
6.3.5. Navigatoren > Multinavigators*	Combinatie van bijna alle andere navigatoren in één pagina. Per pagina is echter maar één type navigator te selecteren.
↳ Type navigator	<ul style="list-style-type: none"> • Tabs, aan de boven- of onderkant links. • Accordeon, tabs over de hele breedte van het paneel. • Knoppen, aan de boven- of onderkant in het midden • Kolommen, in kolommen naast elkaar • Slideshow, met bladerknop
E Paneel layout	<ul style="list-style-type: none"> • Paneel breedte, klein, medium, groot, volledig • Paneel hoogte, 'vul ruimte op' of 'maak inhoud passend' • Paneel positie, links of rechts • Knop positie, boven of onder. • Inklappen accordeon, inklapbaar aanzetten
6.3.6. Navigatoren > Navigatie knop*	Tabs in het midden naast elkaar boven of onderaan het scherm. Verder zie ook 6.3.1. Navigatoren > Accordeon navigator
6.3.7. Navigatoren > Nieuw venster*	Tabs in het midden naast elkaar boven of onderaan het scherm. Verder zie ook 6.3.1. Navigatoren > Accordeon navigator
↳ URL	Kopieer de URL vanuit een website om typefouten te voorkomen
↳ Tekst link	Geeft informatie over de te gebruiken link.
↳ Voorbeeld afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit. Dit wordt de linkknop.
↳ Breedte venster	Maak keuze
↳ Hoogte	Maak keuze

E HTML	<p>Invoegen in Xerte zelf gemaakte webpagina. De link blijft via afbeelding gaan.</p> <p>Als deze Extra optie is gebruikt, overruled die een eventuele ingevoerde url.</p>	
6.3.8. Navigatoren > Pagina met kolommen*	Zie 6.3.5 Navigatoren > multinavigators. Komt daar ook voor	
6.3.9. Navigatoren > Presentatie thumbnails*	<p>Naast de tekst heeft dit paginatype alleen subpagina's. In elke subpagina moet een afbeelding worden geplaatst. De afbeeldingen van de subpagina's verschijnen als thumbnails</p>	
+ Sub-pagina toevoegen...		
↳ Page text	Engelstalig	
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit. Dit wordt de thumbnailknop.	
↳ Link op afbeelding	<p>Op de afbeelding kan een link gezet worden:</p> <ul style="list-style-type: none"> - geen - naar de origine afbeelding in een apart venster - naar een externe website 	
↳ URL	Als bij 'Link op afbeelding' is gekozen voor URL, kopieer hier dan de URL naartoe	
E Toon titels afbeelding	Werkt niet. Zouden ook gauw onleesbaar worden.	
6.3.10. Navigatoren > Slideshow*	Bladeren door pagina's met tekst en afbeeldingen	
+ Pagina toevoegen		
↳ Titel		
↳ Tekst		
6.3.11. Navigatoren > Tab navigator*	<p>Tabs naast elkaar links, boven of onderaan het scherm.</p> <p>Verder zie ook 6.3.1. Navigatoren > Accordeon navigator</p>	
E Paneel hoogte	- Vul ruimte	Bij een pagina wordt de hele beschikbare paneelruimte zichtbaar en zijn alle navigatiebalken continu in beeld.

	- Aansluiten op inhoud	De volgende navigatoren kunnen bij lage teksten onderaan staan en door scrollen zichtbaar worden. Je ziet die dan dus gauw over het hoofd.
+ Pagina toevoegen		
↳ Titel	Van de subpagina	
↳ Tekst	Van de subpagina	
6.3.12. Navigatoren > Tab Navigator extra**		Tabs verdeeld naar onderwerpen en daarbinnen tweede serie tabs over onderwerp.
E Blijft op de huidige tabblad		Niet bekend / niet werkend
+ Onderwerp toevoegen		Nieuwe hoofdtab
↳ Onderwerp naam		
+ Tab toevoegen		Nieuwe subtab in onderwerp
↳ Naam paneel		
+ Pagina toevoegen		
↳ Titel	Van de subpagina	
↳ Tekst	Van de subpagina	
6.4.1 Connectoren > Hotspot connector*		Menu door middel van hotspots op bijvoorbeeld een afbeelding.
↳ Minimale tekst breedte		Geen, small, groot en volledig. Hier is volledig dat de afbeelding klein is. Dit in tegenstelling tot bijvoorbeeld navigatoren waar volledig betekent dat de basis paginatekst helemaal verdwijnt.
↳ Afbeelding		V verplicht i.v.m. interactiviteit. Hier worden hotspots op aangebracht.
↳ Toon hotspots		Wel of niet een kader om de hotspots waardoor zichtbaar zijn.
↳ Highlight kleur		Kleur van de belijning

E Popup certicaal uitlijnen	Geen effect zichtbaar. Tikfout cericaal in plaats van verticaal
E Popup horizontaal uitlijnen	Geen effect zichtbaar.
+ Hotspot toevoegen	Hotspot(s) toevoegen in de afbeelding
↳ Verander hotspot	In de hotspot aangeven waar geklikt moet worden.
↳ Label	De naam in de structuurboom rechts van de pagina's en de info voor gebruiker onder muis op hotspot.
↳ Selecteer pagina	Naar welke pagina moet gesprongen worden (dit immers een menupagina)
6.4.2. Connectoren > Menu connector*	Menu door middel van linken onder elkaar
↳ Label boom	De naam in de structuurboom rechts van de pagina's
↳ Selecteer pagina	Naar welke pagina moet gesprongen worden (dit immers een menupagina)
E Eerste pagina van menu	Dit is de eerste pagina die in het menu moet worden gezet. Je kunt zo heel snel een groepje selecteren zonder dat je met de hand alle pagina's moet toevoegen en benoemen.
E Laatste pagina van menu	Dit is de laatste pagina die in het menu moet worden gezet. Je kunt zo heel snel een groepje selecteren zonder dat je met de hand alle pagina's moet toevoegen en benoemen.
E Verticale spatiëring	Hiermee kun je aangeven hoe ver de menuknoppen van elkaar moeten liggen
+ Item toevoegen	
↳ Titel	Titel en label worden door elkaar gebruikt Hier is de titel ook het label.
↳ Selecteer pagina	Naar welke pagina moet gesprongen worden (dit immers een menupagina)
6.4.3. Connectoren > Multiple Choice Connector*	Menu d.m.v. MC vragen
↳ Instructie	

↳ Vraag		
+ Antwoord toevoegen		
↳ Antwoord	Een antwoordmogelijkheid	
↳ Label	De naam van de vraag in de boomstructuur	
↳ Selecteer pagina	Naar welke pagina moet gesprongen worden (dit immers een menupagina)	
6.5.1. Grafieken > basisgrafiek*	In deze grafiek kan data worden ingevoerd die in een grafiek wordt omgezet. De grafiek is zeer eenvoudig van opzet.	
↳ Titel grafiek		
↳ Type grafiek	Hier kunnen vier grafiektypes worden geselecteerd: <u>lijn</u> , <u>staaf</u> , <u>gestapeld</u> en <u>cirkel</u> . Bij de gestapelde grafiek moeten alle series evenveel gevulde labels (regels). Bij het cirkeldiagram, wordt alleen de eerste serie verwerkt.	
E samenvatting	Voor maker, net zoals beschrijving bij afbeeldingen.	
+ Serie toevoegen	Voeg een nieuwe serie voor een lijn of blok met gegevens toe.	
↳ Naam serie		
↳ Grafiek data		
↳ Kleur	Verschil onderdelen, variaties op deze kleur	
6.5.2. Grafieken > Tabel*	Deze grafiek presenteert de ingevoerde gegevens in een tabelvorm, waarbij de eerste rij ingevoerde gegevens de kolomnamen moeten zijn.	
↳ Tabel (al in de structuur aanwezig)	Tabel naam	
	Tabel data	Hier staan alle benodigde gegevens voor de tabel.
	Tabel grootte	Opmaak voor de tabel
	Randen	
	Selecteer rij	

	Schaduw bovenste/ onderste rij	
E CSV bestand	Krijg ik niet naar behoren werkend	
E Samenvatting	Voor maker, net zoals beschrijving bij afbeeldingen.	
E Voetnoot	Er kan een opmerking onder de tabel geplaatst worden, wordt in rood getoond	
6.6.1. Interactiviteit > Beslisboom**	<p>Een te maken workflow met behulp van beslissingen en volgende stappen.</p> <p>Met een beslisboom bouw je een structuur, workflow, waarbij de gebruiker met behulp van beslissingen en volgende stappen naar een einddoel gaat.</p> <p>Kijk hiervoor in de handleiding 'Deel 1b, alle paginatypen'. Deze handleiding is een verkorte handleiding en dit onderdeel is erg uitgebreid.</p>	
6.6.2. Interactiviteit > Categorieën*	Het slepen van items naar de juiste kolom, die daarna beoordeeld worden.	
+ Categorie toevoegen	Onderdelen / onderwerpen per kolom.	
+ Item toevoegen	Per categorie / onderdeel /onderwerp items toevoegen.	
↳ Item tekst	Maak per categorie de verschillende (tekst)items.	
6.6.3. Interactiviteit > Dialoog*	Een interactie waarbij opeenvolgende teksten, al dan niet met afbeeldingen, samen een dialoog vormen.	
↳ Aantal pogingen voor de hint verschijnt		
E Antwoord scheidingsteken	Er kunnen meerdere antwoorden goed zijn. Standaard is het scheidingsteken een , maar dat is soms niet handig. Handiger is vaak ~ dat verder niet in teksten e.d. voorkomt.	
E Hoofdletter gevoelig	Aan / uit.	
+ Voeg vraag toe		
↳ Label	Naam van de vraag.	
↳ Vraag		
↳ Antwoord	Het te controleren antwoord.	

↳ Hint	Hint die na x pogingen verschijnt.
6.6.4. Interactiviteit > Dictee*	Dictee aan de hand van een audiobestand.
↳ Paneelbreedte	
↳ Willekeurige volgorde	Aan / uit, standaard aan
E Toon juistheid	Aan / uit. Als deze optie aanstaat, controleert het systeem zelf. Goed bij 100% identiek vergelijk. Dus spatie, hoofdletters, enz. gevoelig.
+ Samenstelling toevoegen	Een dicteeregels toevoegen
↳ Tekst opdracht	E
↳ Label	Naam van deze dicteeregels
↳ Audiobestand	Het bijbehorende audiobestand
↳ Tekst antwoord	De juiste regels die de leerling te zien krijgt om eigen tekstinput te controleren
6.6.5. Interactiviteit > Formulier**	Met deze pagina kunnen oefeningen gedaan worden, waarna het geheel geëxporteerd kan worden als een Worddocument. Je kunt het zien als een toetsvariatie waarbij het opgeslagen document informatie geeft aan de begeleider of voor zelfreflectie van de gebruiker. Elke subpagina heeft meerdere invoegmogelijkheden. Voor uitgebreidere informatie zie handleiding Deel 1b, alle paginatypen
↳ Introductie tekst	
↳ Toon info document (introductietekst)	Op extra pagina Alleen de eerste (extra) pagina.
	Alleen op eerste pagina
	Op alle pagina's
↳ Toon download knop. Deze knop zorgt voor het Opslaan van het	Op laatste pagina
	Op extra pagina

formulier plus invullingen in een Wordbestand.		
↳ Paneelbreedte	Klein, medium, groot en volledig	
E Bestandsnaam (zonder extensie)	Onder welke vaste naam moet het formulier als Wordbestand worden opgeslagen. Anders moet gebruiker zelf naam geven.	
+ Pagina toevoegen	Te zien als secties, hoofdstukken, paragrafen, enz.	
E Uitzonderen van	Documentatie	Onderdeel wordt niet meegenomen in op te slaan Wordbestand.
	Leerobject	Onderdeel wordt niet in het leerobject getoond.
↳ Lijst toevoegen	In feite een MC vraag met twee layout-opties: <ul style="list-style-type: none"> • Radiobuttons (één mogelijk antwoord) • Checkoutbox (meerdere mogelijkheden aanklikbaar). 	
↳ Horizontale regel toevoegen	Horizontale scheidingslijn invoegen.	
↳ Checkbox toevoegen	Hiermee kan bijvoorbeeld aangegeven worden of iets wel / begrepen of gelezen is. Eigenschappen: <ul style="list-style-type: none"> • <u>Verplicht veld</u>. Dit onderdeel moet ingevuld zijn. • <u>Standaard status</u>. Als deze is aangevinkt, dan is die voor de gebruiker ook standaard aangevinkt. • <u>Label</u>. De hier ingevulde tekst komt bij het aan te vinken of aangevinkte checkbox. 	
↳ Groot tekstveld toevoegen	Hier kan de gebruiker een groter stuk tekst invoeren. <i>(zie ook Tekstbox toevoegen)</i>	
↳ Tekstbox toevoegen	Hier kan de gebruiker een korte tekst invoeren. <i>(zie ook Groot tekstveld)</i>	
↳ Sectie toevoegen	Een subpagina van de pagina waarin wordt gewerkt.	
6.6.6. Interactiviteit > Geannoteerde hotspot*	Door op een begrip te klikken, wordt de bijbehorende hotspot en eventuele informatie getoond. En omgekeerd.	
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit	

↳ Highlight kleur	Kies kleur voor verbindingslijn.	
↳ Vorm (van naar hotspot)	Geen	Na klikken wordt een verbindingslijn getoond, standaard
	ovaal	Na klikken komt er een ovaal op de hotspot
	rechthoek	Na klikken komt er een rechtshoek op de hotspot
	pijl	Na klikken wordt een verbindingspijl getoond
↳ Uitlijnen	<p>Links, dan komt de afbeelding rechtsboven. Boven, dan komst de afbeelding gecentreerd boven.</p> <p style="color: red;">Links gaat over de tekst en boven over de afbeelding. Misschien moet links 'afbeelding rechtsboven' heten en boven 'afbeelding midden gecentreerd'</p>	
6.6.7. Interactiviteit > Hotspot afbeelding*	Bij deze pagina wordt er gewerkt vanuit de hotspots op de afbeelding, waarna er informatie getoond kan worden.	
↳ Interactiviteit	↳ Toon	Bij bladeren verschijnen hotspots en paginateksten.
	↳ Klik om te onderzoeken	Hotspots actief zelf aanklikken. Echt (onder)zoeken als 'Toon' hotspots uit staat.
↳ Toon hotspots	Direct op de afbeelding: ja / nee	
↳ Highlight kleur	Kies kaderkleur	
6.6.8 Interactiviteit > Interactieve diagram***	Op dit moment is niet duidelijk hoe deze pagina moet worden gebruikt / toegepast.	
6.6.9. Interactiviteit > Interactieve lijst*	Met de interactieve lijst staan aan de zijkant van het scherm de titels van de subpagina's en door op een titel te klikken wordt naast de lijst de bijbehorende informatie getoond.	
+ Subpagina toevoegen	Dit worden de pagina's met informatie, gekoppeld aan de lijst. Variatie 'knop navigator'	

↳ Titel		
↳ Tekst		
6.6.10. Interactiviteit > Interactieve tekst**	Een op tekst gebaseerde pagina waar secties ontdekt kunnen worden diverse interactiviteiten. Kijk voor uitgebreidere informatie in de handleiding ' Deel 1b, alle paginatypen ' of de voorbeelden in het voorbeeldleerobject.	
↳ Naam		
↳ Interactieve tekst	De tekst waarin de interactieve woorden (zinsdelen) tussen scheidingstekens staan.	
↳ Interactiviteit	↳ Onderzoek	Als er iets correct is aangeklikt, krijgt het de betreffende aangegeven kleur. Bij een volgende klik verdwijnt de eerder getoonde kleur.
	↳ Toon (naam)	De aangemaakte titels verschijnen en door daarop te klikken, krijg je daarover de subpagina met meer informatie.
	↳ Toon (volgorde)	Hiermee blader je door de verschillende mogelijkheden.
	↳ Zoek	Dit is een soort matchings-programma. Eerst wordt bovenin op een woord / tekstdeel geklikt en daarna moet er op de juiste match geklikt worden..
	↳ MCQ (Multiple Choice Question)	Een Multiple Choice mogelijkheid.
	Bekijk voor de mogelijkheden en de uitwerkingen : Link naar de voorbeeldpagina's. Link handleiding 1b, alle paginatypen	
↳ Onderstreep tekst	Geen effect	

E MCQ, multiple choice question	Geen effect
+ Groep toevoegen	Maak een nieuw onderdeel aan.
6.6.11. Interactiviteit > Inventarisatie***	Met de inventarisatiepagina kunt u vragen stellen en daar scores aanhangen zodat de resultaten uiteindelijk grafisch weergegeven kunnen worden. De vragen kunnen in klassen (categorieën) verdeeld worden, waarna bij een staafdiagram de scores per categorie worden weergegeven.
↳ Volgorde vragen	In volgorde of willekeurig
↳ Klassen (max 10)	Hier komen de namen van de verschillende klassen (onderwerpen, rubrieken, vaardigheden) te staan, gescheiden door een komma.
↳ Score type	- <u>absoluut</u> Puur berekend op de te krijgen scores bij de antwoorden. - <u>individueel percentage</u> hierbij wordt het percentage per klasse gegeven ten opzichte van 100%. - <u>relatief percentage</u> Hierbij worden percentages getoond per klasse ten opzichte van de 100%
↳ Titel grafiek	
↳ Type grafiek	lijndiagram, een staafdiagram of een cirkeldiagram
↳ Kleur	Kleur grafiek
+ Vraag toevoegen	
↳ Label	
↳ Vraag	
↳ Titel lijst	Radiobutton en checkbox. Beter Type lijst in plaats van Titel lijst
+ Antwoord toevoegen	
↳ Antwoord	
↳ Label	

↳ Klasse	Bij welke klasse hoort dit antwoord.	
↳ Feedback	<p>Voor dit specifieke antwoord.</p> <p>Het lijkt er op dat de feedback steeds naar de feedback van het eerste antwoord kijkt en niet naar die van het gekozen antwoord.</p> <p>Scoretelling klopt wel.</p>	
↳ Gewicht van de score	Weging van een antwoord.	
➤ Opmerking	<p>Bij de vraag lijkt het of de inleverknop niet aanstaat omdat bij de taalopties er niets ingevuld is</p>	
6.6.12. Interactiviteit > Invuloefening*		
↳ Tekst invoer	Hier komt de interactieve tekst toe. Om de woorden voor de oefening te markeren gebruik je de rechter muisklik en kies 'Mark Word' uit het menu.	
↳ Interactiviteit	↳ Drag & drop	Sleep antwoorden naar de juiste plek.
	↳ Drop down menu	Gebruiker kiest antwoord uit een drop down menu
	↳ Vul een leegveld in	Gebruiker moet zelf antwoord intypen.
↳ Afleiders	Fake antwoorden bij Drag & drop	
↳ Beoordeel na invullen (Drag & Drop) >> werkt bij alle drie	Wordt er tussentijds beoordeeld (standaard) of aan het eind.	
↳ Hints (alleen invuloefening)	↳ Toon hint/Juiste antwoord knop ↳ Aantal pogingen voor hint	
↳ Hoofdlettergevoelig		
↳ Scheidingsteken	Gebruik een teken dat normaliter niet veel wordt gebruikt, zoals de tilde ~. Standaardtekens:	

	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Gemarkeerd woord is (lijntje) ↳ Juist antwoord is , (komma) Er kunnen meerdere juiste antwoorden zijn: een,één ↳ Afleider, teken tussen de afleiders, advies gebruik ~ ↳ Drop down menu optie is / . Alle keuzeopties moeten hier steeds bij elkaar staan.
6.6.13. Interactiviteit > Koppelen*	Labels naar de juiste regel slepen.
↳ Aantal pogingen voor de hit verschijnt	Vul waarde in
+ Samenstelling toevoegen	
↳ Deel 1	Beschrijving / afbeeldinkje
↳ Hint	Na opgegeven aantal pogingen.
↳ Deel 2	Te koppelen onderdeel
↳ Naam	Label voor de structuur links.
6.6.14. Interactiviteit > Model antwoord*	<p>Hier kan een vraag gesteld worden waarop de gebruiker een antwoord moet geven de gebruiker vervolgens zelf kan nakijken.</p> <p>Zie ook 6.6.15. Interactiviteit > Resultaten model antwoord</p>
↳ Vraag	
E Kopieer	<p>Instructie over kopiëren en plakken naar bijvoorbeeld Word.</p> <p style="color: red;">Instructie staat in het Engels ipv Nederlands</p>
+ Model antwoord resultaat	
↳ Vraag	
6.6.15. Interactiviteit > Resultaten model antwoord*	Deze pagina hoort achter '6.6.14. Interactiviteit > Model antwoord' geplaatst te worden, waardoor de gebruiker snel de prestaties kan kopiëren om elders op te slaan.
↳ Paneelbreedte	

6.6.16. Interactiviteit > Multiple Choice *	Deze pagina beslaat één MCvraag per pagina.
↳ Instructie	
↳ Vraag	
↳ Titel lijst	Checkbox of Radio buttons
E Volgorde antwoorden	Volgorde of willekeurig
+ Antwoord toevoegen	
↳ Antwoord	
↳ Label	Naam antwoord
↳ Juist	Waar / niet waar
6.6.17. Interactiviteit > Opinie	Bij de opiniepage gaat het er om wat de gebruiker denkt of vindt. Omdat het om een opinie gaat, is er ook geen beoordeling. Hier zou ik graag wat meer uitleg van iemand over willen hebben. Kom er niet helemaal uit.
↳ Titel opinie	
↳ Volgorde vragen	In volgorde of willekeurig
↳ Aantal vragen (*=alle)	
↳ Toon feedback	Ja / nee
↳ Kleur	
E Layout opties	<ul style="list-style-type: none"> ↳ Toon vragen in lijst Alle vragen in één keer onder op het scherm. ↳ Gebruik paginering Bovenaan het scherm komt de nummering van het scherm en de vragen daarop. ↳ Max. afmeting pagina (In Xerte staat afmeting)
E Verberg diagram	Ja / nee
+ Klasse toevoegen	
↳ Label	Wordt naam in structuur links

↳ Titel	
+ Vraag toevoegen	
↳ Vraag	
↳ Label	Dit is ook het gevraagde antwoord
↳ Draai schaal om	niet duidelijk
↳ Interactiviteit	• Radioknoppen
	• Schuifvraag De punten op de schuifvraag zijn de mogelijke antwoorden
E Geluidsbestand	
+ Optie op schaal toevoegen	De opinies / meningen.
↳ Label	De optie van de opinie
↳ Tekst	Bijbehorende tekst.
+ Optie op schaal toevoegen	
+ Vraag toevoegen	Subvraag binnen dit label
+ Klasse toevoegen	Subklasse binnen dit label
6.6.18. Interactiviteit > Quiz**	De quiz bestaat uit meerdere meerkeuzevragen achter elkaar, waarna een score getoond wordt.
↳ Titel quiz	
↳ Volgorde vragen	In volgorde of willekeurig
↳ Aantal vragen (*=alle)	
↳ Beoordeel vragen	Ja / nee. Bij nee zie je alleen de feedback
↳ Toon feedback	Ja / nee
E Score positie	Boven of onder de feedback
E Video	Algemeen
+ Vroeg vraag toe	

↳ Vraag		
↳ Label	Naam vraag	
↳ Titel lijst	Soort lijst: Radio buttons of Checkboxes	
E Geluidsbestand	Audiofragment voor deze vraag	
E Volgorde antwoorden	In volgorde of willekeurig	
+ Antwoord toevoegen		
↳ Antwoord		
↳ Label	Naam antwoord, gebruiker ziet dat niet	
↳ Juist	Waar / niet waar	
6.6.19. Interactiviteit > Sleepoefening*	Op de toegevoegde afbeelding kunnen hotspots geplaatst worden van de begrippen en die moeten naar de juiste plek worden geslept	
↳ Afbeelding	V verplicht i.v.m. interactiviteit	
↳ Interactiviteit	↳ Beschrijf	Sleep labels naar de juist hotspot. Foute sleep gaat terug naar uitgangspositie.
	↳ Koppel	Sleep labels naar de juist hotspot. Beoordeling na klikken op inleverknop.
↳ Toon hotspots	Kaders hotspots aan / uit	
↳ Highlight kleur	Kleur kaders hotspot	
E Afbeelding breedte	Klein, medium en groot	
E Label positie	Boven tekst of onder afbeelding	
+ Voeg hotspot toe		
↳ Label	Naam van de hotspot die gebruiker ziet	
↳ Verander hotspot	Positioneren van de hotspot op de afbeelding	
↳ Tekst	Tekst bij gebruik van een hotspot	

6.6.20. Interactiviteit > Sorteerbare grid*	Met deze pagina kan een veelheid van sorteringen worden uitgevoerd, zowel per kolom, per rij of met de hele grid.	
↳ Tabel data	De te vullen tabel. Kan ook met afbeeldingen. Kijk hiervoor in de handleiding ' Deel 1b, alle paginatypen' voor uitgebreide uitleg	
↳ Kolom toevoegen / Kolom verwijderen		
↳ Behoud labels	Hier kan aangegeven of de rijen of de kolommen of niets in de goede volgorde moet blijven staan.	
↳ Randen	De lay-out van de grid kan hier opgegeven worden.	
↳ Uitlijnen		
↳ Actie bij plaatsen label	<ul style="list-style-type: none"> • <u>Voeg in</u>: als een cel op een andere plek wordt gezet, schuift de rest een plaats naar rechts op. De gebruiker moet dus links bovenaan beginnen en daarna steeds de volgende in de rij. • <u>Vervang</u>: hierbij wisselen cellen van plek. Hier kan de gebruiker zonder problemen in willekeurige volgorde gaan schuiven. 	
E CSV bestand	<p>Hier kan een CSV (comma seperated value) worden geladen om de tabel te vullen.</p> <p>Excel maakt er in het Nederlands altijd standaard ; van en dat kan niet anders.</p> <p>Oplossing. Open het CSV bestand in het kladblok en vervang alle ; door een ,</p> <p>Suggestie. Xerte ook ; als scheidingsteken laten accepteren</p>	
E Rij, kolom, cel vastzetten	↳ Rijen	Voeg nummers vaste rijen toe (bijv. 1,3)
	↳ Kolommen	Voeg nummers vaste kolommen toe (bijv. 1,3)
	↳ Cellen	Voeg verwijzing naar vaste individuele cellen toe (bijv. 1,3 2,5)
E Uiterlijk tabel	↳ Header Row/Column	Eerste rij, eerste kolom of eerste rij en kolom

	↳ Schaduw top-rij/kolom	Aan / uit
	↳ Schaduw overige rijen	Aan / uit
6.6.21. Interactiviteit > Stimulerende vraag*	De bedoeling is dat er een vraag wordt gesteld die de gebruiker stimuleert tot het geven van een (correct) antwoord. Daarna kan hij zijn antwoord vergelijken met een voorbeeldantwoord.	
↳ Instructie		
↳ Vraag		
6.6.22. Interactiviteit > Tekst aanpassen*	In deze pagina krijgt de gebruiker een tekst aangeboden die aangepast of aangevuld moet worden. Bijvoorbeeld het vertalen van woordjes of een tekst, of een opgave berekenen	
↳ Instructie		
↳ Oorspronkelijke tekst	Bijvoorbeeld de Nederlandse zin.	
↳ Vraag		
↳ Model antwoord	Het verwachte antwoord, bijv. de vertaling	
6.6.23. Interactiviteit > Tijdlijn/ Paren*	In deze pagina kunnen doelen en bijbehorende labels geplaatst worden waarbij de gebruiker de juiste labels op de juiste doelen moet zetten.	
↳ Interactiviteit	• Bij elkaar passende paren	De labels moeten in een vaste volgorde worden geplaatst
	• Tijdlijn	waarbij de juiste combinaties gemaakt moeten worden.
+ Item toevoegen.		
↳ Naam		
↳ Beschrijving	Tekst en/of (kleine) afbeelding	

6.6.24. Interactiviteit > Toon grafische weergave**	Dit een beetje een buitenbeentje waar anderen nog informatie over techniek en functionaliteit moeten aanleveren.
6.6.25. Interactiviteit > Volgorde knop*	Met deze pagina kan steeds op een knop gedrukt worden om een volgend stuk tekst (al dan niet met afbeeldingen via de editor) op het scherm te tonen. Dit is puur een manier van stap voor stap aanbieden.
↳ Introductie	De start van de reeks
 Knop toevoegen.	
↳ Label knop	Tekst op deze knop, bijv. stap 1
6.7.1 Spelletjes > Galgje*	Met het aloude spelletje galgje kunnen woorden of korte teksten en citaten spelenderwijs geraden worden.
↳ Woorden	Zet de te gebruiken woorden onder elkaar. Elk woord is een spelletje.
6.7.2. spelletjes > Memory*	Met memory kunnen paren van kaarten bij elkaar gezocht worden. In principe is het paar een woord met een plaatje. Wil je woord-woord gebruiken, dan moet het tweede woord in een afbeelding geplaatst worden. Let op afbeeldingsformaten, ongeveer 95x120 pixels werkt goed.
E Afbeelding achterkant kaart	Let op afbeeldingsformaten, ongeveer 95x120 pixels werkt goed.
↳ Label	
↳ Afbeelding	Het te zoeken plaatje
E Label afbeelding	Dit is ook een afbeelding! Hier kan een afbeelding aan het label worden gekoppeld, zodat er met twee afbeeldingen wordt gewerkt. 1. Met 'Label afbeelding', dus twee afbeeldingen. 2. Zonder een 'Label afbeelding', dus alleen met het tekstlabel. Met deze optie wordt de tweede afbeelding gecombineerd met het label.

6.7.3. spelletjes > Woordzoeker*	Voor een leuke onderbreking of het net op een nadere manier herhalen of aanbieden van iets.
↳ Woorden	
E Kleuren	De kleuren die gebruikt worden i de woordpuzzel
	↳ Selecteer
	↳ Gevonden
	↳ Compleet
	↳ Opgelost
E Verberg oplossing knop	Aan / uit
E Verberg oplossing tot timer	Aan / uit
E Verberg woorden	Aan / uit
E Woord volgorde	<ul style="list-style-type: none"> • Geen • Alfabetisch • Willekeurig
▶ Opmerking	Gebruik niet te veel en te lange woorden, want dan kan het voor sommige demotiverend werken.
6.8.1. Overig > Flickr diashow*	Met de zoekopdracht die de ontwikkelaar hier vooraf geeft, kan de gebruiker een verzameling afbeeldingen te zien krijgen waar doorheen gebladerd kan worden
↳ Zoekwoorden	De verzameling woorden waarop gezocht moet worden.
↳ Inhoud voor (zoeken...)	↳ Ieder gebruik
	↳ Niet commercieel gebruik
↳ Licentie gebruik (zoeken...)	↳ Non derivative (niet afgeleid)
	↳ Unrestricted (onbeperkt)
	↳ Share alike (gelijk delen)
↳ Paneel breedte	Zet de te gebruiken woorden onder elkaar. Elk woord is een spelletje.

6.8.2. Overig > QR code*	Via een QR code kunnen gebruikers andere informatie krijgen. Maar ook linken naar andere sites. of leerobjecten. Als je bij de eigenschappen een geldige URL invoert, maakt Xerte daar zelf een QR-code van, maar je kunt overal in de editors ook eigen QR-codes maken. Bijvoorbeeld http://www.gratisqrcode.nl/aanmaken/	
↳ Url	Kopieer hier de URL naartoe waar Xerte zelf een QR code van moet maken	
↳ Tooltip QR code	Info verschijnt als de cursor op de code staat.	
↳ Geluidsbestand	Behorend bij ..	
6.8.3. Overig > RSS Feed*	Een RSS Feed is een makkelijke manier om automatisch op de hoogte te blijven van nieuws op je favoriete sites, blogs of van bekende nieuwssites.	
↳ Feed Url	Plak hier URL van de feedpagina die getoond moet worden.	
6.8.4. Overig > Resultatenpagina**	De resultaten van oefeningen worden onthouden en uiteindelijk in de resultatenpagina weergegeven.	
↳ Resultaat modus	<ul style="list-style-type: none"> • Minimale resultaten 	Geeft alleen percentages en werktijd totaal
	<ul style="list-style-type: none"> • Standaard resultaten 	Geeft scorepercentages, werktijd en weging
	<ul style="list-style-type: none"> • `Maximale resultaten 	Idem maar ook voltooid en info per onderdeel
E Deactiveer export naar pdf	Zet exportmogelijkheid uit	
E Volledig voltooid	De resultatenpagina wordt alleen getoond als alles gedaan is.	
E Vraag naam gebruiker	Bij het downloaden van het PDF bestand wordt eerst de naam van de gebruiker gevraagd en in het bestand toegevoegd.	

6.8.5. Overig > YouTube Feed***	Over deze pagina ontvang ik graag meer informatie voor een werkbare uitleg en pagina.
↳ Zoekterm	Meer info later.
↳ Resultaten	Hoeveel feed / kanalen er maximaal getoond moeten worden.
↳ Paneelbreedte	
6.8.6. Overig > YouTube video*	Hier kan een specifieke Youtube video geëmbed worden.
↳ Embed code	Plaats hier de uit YouTube gehaalde embed code.
↳ Pagina tekst	Meer info later.
↳ Afmeting video	Goed controleren. De verhouding van de oorspronkelijke video blijft gelijk. Wordt opgevuld door zwart.